



## RAPORT ANUAL DE ACTIVITATE PENTRU ANUL 2020

Subsemnatul VASILETU' BOGDAN, consilier local din partea PML, în cadrul Consiliului Local Gavojdia, depun următorul raport de activitate pentru anul 2020, în conformitate cu prevederile art.225 alin.(2) din O.U.G. nr.57/2019 – privind Codul administrativ:

La data de 27.10.2020 a avut loc ședința de constituire a Consiliului Local, în urma desfășurării alegerilor locale din data de 27.09.2020.

Până la finele anului 2020 am participat la 4 ședințe ale Consiliului Local, din care 2 ședințe ordinare și 2 ședințe extraordinare. Ședințele ordinare au avut loc în data de 25.11.2020 și 28.12.2020, iar ședințele extraordinare în data de 06.11.2020 și 16.12.2020.

În calitate de membru în Consiliul Local, fac parte din următoarele comisii de specialitate:

COMISIA SOCIALĂ

În anul 2020 au avut loc 4 ședințe ale comisiilor de specialitate, în care au fost analizate 18 proiecte de hotărâri, inițiate de către primarul comunei Gavojdia. Votul meu în comisiile de specialitate a fost următorul:

Nr. proiecte de hotărâri prezentate la care am votat pentru 18

Nr. proiecte de hotărâri prezentate la care am votat împotriva -

Acestea sunt -

Nr. proiecte de hotărâri prezentate la care m-am abținut de la vot -

Acestea sunt -

În cele 4 ședințe ale Consiliului Local Gavojdia au fost adoptate 22 de hotărâri, la care votul meu a fost următorul:

Nr. hotărâri la care am votat pentru 18

Nr. hotărâri la care am votat împotriva \_\_\_\_\_

Acestea sunt \_\_\_\_\_

Nr. hotărâri la care m-am abținut de la vot \_\_\_\_\_

Acestea sunt \_\_\_\_\_

În cursul anului 2020 am inițiat un număr de \_\_\_\_\_ proiecte de hotărâri.  
Acestea sunt \_\_\_\_\_

Aceste proiecte de hotărâri au fost votate de către Consiliul Local Gavojdia, după cum urmează:

- proiecte aprobate \_\_\_\_\_

- proiecte respinse \_\_\_\_\_

În cursul anului 2020, am luat cuvântul în ședințele ordinare ale Consiliului Local, pentru a ridica mai multe probleme , dintre care cele mai importante sunt:

Data

31.05.2021

Semnătura

U